

# Idées pour la FÊTE DU PRINTEMPS

Les fêtes de printemps sont une occasion pour les parents, les élèves, le personnel de l'école et les membres de la communauté de se réunir pour célébrer tout en collectant des fonds pour les programmes scolaires.

**À noter:** Les aliments et les boissons utilisés dans le cadre de la collecte de fonds de l'école doivent avoir une valeur nutritive maximale ou modérée. Les aliments à valeur nutritive minimale ne sont pas autorisés selon [Politique en matière d'alimentation et de nutrition pour les écoles publiques de la Nouvelle-Écosse](#).



## Aliments nutritifs et amusants

### Friandises froides :

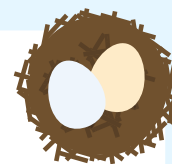
- Sandwichs glacés faits maison à base de biscuits à faible teneur en matières grasses et de yaourt glacé
- Sucettes glacées ou cornets de neige faits avec du jus de fruits 100% pur
- Lait blanc ou au chocolat (2 %, 1 % ou écrémé), ou eau
- Smoothies (ex. : fraise-banane, monstre vert ou rayon de soleil)
- Parfaits au yaourt

### Mangez chaud :

- Du poulet rôti ou un hamburger sur un petit pain de blé entier.
- Épis de maïs (bouillie de maïs)
- Pizza végétarienne au blé entier

### Amuse-bouche :

- Mélange de fruits secs sans noix
- Houmous et légumes coupés ou pita
- Maïs soufflé à l'air libre avec des épices pour la garniture
- Fruits frais ou brochettes de fruits



Cliquez ici pour d'autres idées de collations saines ([Cinq sur cinq à l'école!](#))



## Prix non alimentaires

- |                                |                        |
|--------------------------------|------------------------|
| • Fournitures scolaires        | • Autocollants         |
| • Ballons ou jouets gonflables | • Pâte à modeler       |
| • Cartes de sport              | • Lacets de chaussures |
| • Petits animaux en peluche    | • Craie                |
| • Marionnettes à doigt         | • Lunettes de soleil   |
| • Cartes à jouer               | • Yo-yos               |
| • Bijoux                       | • Livres               |
| • Hula hoops                   | • Puzzles              |
| • Livres de coloriage          | • Bulles               |
| • Corde à sauter               | • Frisbees             |

## Activités

- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| • Lecture d'histoires avec des membres de la communauté | • Location d'un château gonflable |
| • Vente de pâtisseries saines                           | • Bassin à poissons               |
| • Hockey, football, soccer ou basket-ball               | • Zoo pour enfants                |
| • Devinez combien de billes il y a dans le bocal.       | • Golf putt                       |
| • Table de pâte à modeler                               | • Démonstrations de cuisine       |
| • Table de coloriage                                    | • Vente de livres                 |
| • Bacs à sable  | • Vente de plantes                |
|   | • Animaux en ballon               |
|   | • Peinture sur visage             |





## Jeux pour la fête du printemps

**Promenade de jouets :** Au lieu de la traditionnelle "promenade des gâteaux", essayez une "promenade des jouets". Dans ce cas, faites la promotion de gâteaux faits maison en utilisant des astuces de cuisson saines.

**Tatouez votre professeur :** Les élèves tatouent un professeur à l'aide de tatouages temporaires ou de marqueurs lavables.

**Tirage de crayons :** Au lieu du traditionnel tirage de sucettes, les élèves tirent des crayons colorés pour gagner un prix.

**Table de bricolage :** Installez une table où les élèves réalisent un bricolage prédéfini ou laissez-les créer le leur.

**Knock Out :** À l'aide d'une balle ou d'un pouf, les élèves essaient de faire tomber le plus grand nombre de boîtes de conserve possible.

**Exposition d'art :** Exposez les œuvres d'art réalisées par les élèves avec la possibilité pour les parents de les acheter.

**Découverte des dinosaures :** Les élèves cherchent dans une petite piscine remplie de sable des petits jouets de dinosaures ou d'autres objets robustes. Limitez le nombre d'élèves qui cherchent en même temps.

**Tic-Tac-Toe :** Sur une grande feuille de plastique ou du carton, peignez des lignes de tic-tac-toe. Les élèves utilisent des sacs de haricots de différentes couleurs pour choisir les espaces X et O.

**Grenouille :** Installez un "étang" avec plusieurs faux nénuphars et un prétendu alligator. Les élèves reçoivent trois grenouilles en forme de sacs de haricots et doivent essayer d'atterrir sur le plus grand nombre de nénuphars possible. Atterrir sur un nénuphar compte pour un point. Atterrir sur l'alligator soustrait un point. Les élèves reçoivent un prix en fonction du total de leurs points après que toutes les grenouilles ont "sauté".

**Dribble habillé :** Placez les élèves en équipes d'un côté de l'aire de jeu. Un élève par équipe s'habille d'un vêtement mis de côté pour chaque équipe, puis dribble un ballon de basket de l'autre côté de l'aire de jeu et revient. L'élève se change et c'est au tour de l'élève suivant. La première équipe dont tous les élèves ont fini de s'habiller et de dribbler gagne.

**Casse-tête :** Les élèves reçoivent un prix pour les bonnes réponses à des casse-tête adaptés à leur niveau scolaire.

**La course des génies :** Répartissez les élèves en équipes. Installez 6 stations (en fonction de l'équipement disponible) suffisamment éloignées les unes des autres pour que les élèves puissent courir d'une station à l'autre. Les postes peuvent être les suivants : sauter à la corde 10 fois, faire du hula hoop 10 fois, tenir un livre en équilibre sur la tête et marcher 10 pas, et/ou tirer un ballon de basket dans le cerceau et franchir la ligne d'arrivée en courant. Un élève par équipe commence à la première station. Lorsque le premier élève termine la première station, le deuxième élève commence (et ainsi de suite). La première équipe qui termine toutes les stations et franchit la ligne d'arrivée gagne.

**Vente aux enchères silencieuse :** Recueillez des dons auprès de la communauté scolaire et disposez-les sur une table. Placez une feuille de papier à côté de chaque article donné avec une description et la valeur estimée du don. Permettez aux personnes de faire des offres sur les articles pendant un temps imparti. Une fois le temps écoulé, le plus offrant gagne et doit payer l'article.



## Plus de jeux pour la fête du printemps

**Toile d'araignée :** À l'aide d'une corde noire, créez une toile d'araignée et suspendez-la dans les airs de façon à ce qu'il y ait plusieurs pieds derrière elle pour permettre de placer des contenants. Les élèves se tiennent derrière une ligne à une distance de 4 à 6 pieds du filet (les plus jeunes élèves peuvent se tenir à une distance de 3 à 4 pieds). Les élèves reçoivent trois gros insectes jouets qu'ils doivent lancer à travers la toile d'araignée dans les récipients situés de l'autre côté. Le but du jeu est d'éviter de piéger ou d'arrêter les insectes dans la toile d'araignée. Si aucun insecte ne parvient à atteindre les récipients de l'autre côté, l'élève reçoit un lot de consolation. Si un ou deux insectes parviennent à entrer dans les récipients de l'autre côté, l'élève reçoit le prix du milieu. Si les trois insectes parviennent à entrer dans les récipients de l'autre côté, l'élève reçoit le premier prix.

**Buck-O-War :** Deux élèves placés à chaque extrémité d'une petite piscine, d'une longue baignoire ou d'un plateau à tapisser reçoivent des pistolets à eau et un canard flottant est placé au centre de la piscine. Les élèves essaient d'amener le canard de l'autre côté de la piscine pour gagner. On peut aussi utiliser des pailles pour essayer de faire sauter les canards jusqu'à la ligne d'arrivée.

**Atterrissage des parachutistes :** Un élève lance une figurine avec un parachute attaché sur des prix éparpillés sur le sol. L'élève reçoit le prix sur lequel il atterrit le plus près.

**Empoche ton prix :** Les élèves portent des tabliers colorés avec de nombreuses poches et circulent dans la fête foraine. Chaque poche contient un prix différent. C'est l'élève qui choisit la poche.

**Lancer de pots de fleurs :** Placez des pots de fleurs à différents niveaux. Les élèves essaient d'y lancer des sacs de haricots.

**Jeu des baguettes :** À l'aide de baguettes, essayez de remplir un récipient de petits objets.

**Clés de la chance :** Dans un panier, placez 3 ou 4 clés qui déverrouillent une porte et 15 à 20 qui ne le font pas. Les élèves choisissent un certain nombre de clés (en fonction de la difficulté souhaitée) pour voir s'ils peuvent déverrouiller une porte et gagner un prix.

**La fin de l'arc-en-ciel :** Sur une section du trottoir, dessinez un arc-en-ciel à la craie de trottoir. Aux deux extrémités de l'arc-en-ciel, placez des bocaux ou des boîtes de soupe propres et vides. Les élèves se placent derrière une ligne et ont 3 chances de jeter des pennies dans le bocal. Vous pouvez faire plusieurs lignes différentes en fonction de l'âge des élèves. Les élèves reçoivent des prix en fonction du nombre de fois où ils ont réussi :

**0 centimes dans le pot** = prix de consolation

**1-2 centimes** = prix moyen

**3 centimes** = grand prix

